Auszug der Original Thrustmaster Bedienungsanleitungen und Hilfetexte in Deutsch

Bedienungsanleitung

Firmware Update

Lüftergeräusche

Headset benutzen

XBOX USB zurücksetzen

XBOX Ein und Ausschalten

Starten mit dem Lenkrad

Rotationswinkel einstellen

Zentrierungswert kontrollieren einstellen

Empfindlichkeit einstellen

Autoclutch

Tastenbelegung

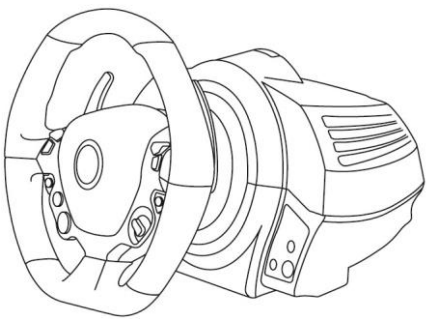
Alle Hilfetexte und Bedienungsanleitungen zum Download unter www.Thrustmaster.de

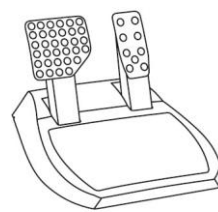
TX Racing Wheel

FERRARI 458 ITALIA EDITION

FÜR XBOX ONE

Benutzerhandbuch

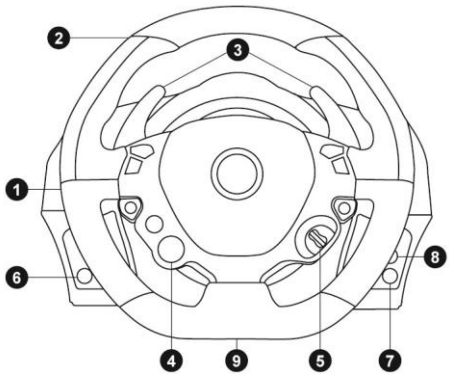


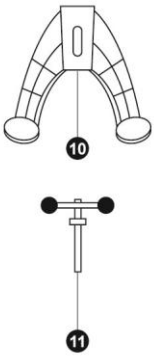


WARNUNG:

Um zu gewährleisten, daß Ihr TX Racing Wheel mit Spielen für die XBOX ONE korrekt funktioniert.

ist es eventuell erforderlich die automatischen Aktualisierungen für das Spiel zu installieren *(verfügbar wenn Ihre Konsole mit dem Internet verbunden ist).*





TECHNISCHE SPEZIFIKATIONEN

1 Rennlenkerbasis
2 Lenkkranz
3 2 sequenzielle Schaltwippen (Hoch & Runter)
4 Multidirektionales D-Pad (Engine Start)
5 Manettino (2 Positionen)

6 MODE-Button + Rot/Grün Leuchtanzeige

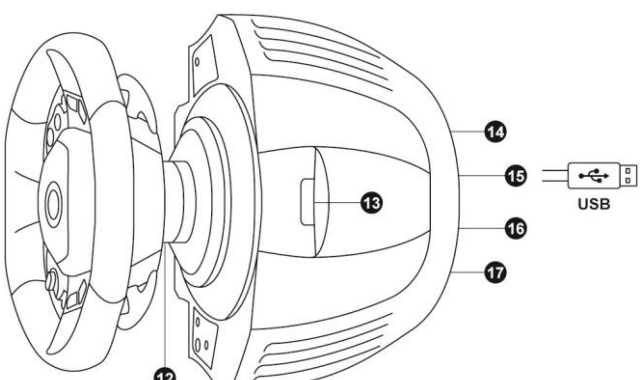
7 Xbox Guide Button

8 Weiße Leuchtanzeige

9 Großes Schraubgewinde (für Befestigungs-System und Feststellschraube)

10 Befestigungssystem

11 Feststellschraube aus Metall



12 Thrustmaster Quick Release **15** USB-Kabel und Stecker des Rennlenkers **13** Kontroller-Kopplung (zur Kinect™-Erkennung) **16** Getriebe-Anschluss

(separat erhältlich, noch nicht erhältlich)

14 Stromanschluss (Typ A oder B) **17** Pedalset-Anschluss

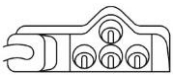
(von Land zu Land unterschiedlich)

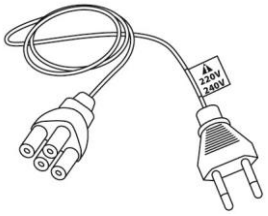
ANSCHLUSS DES RENNLENKERS AN DAS STROMNETZ: BITTE SORGFÄLTIG LESEN

Der Stromanschluss ihres Rennlenkers variiert je nach Land in dem sie ihr Gerät erworben haben. Der Stromanschluss kann folgendermaßen sein:

<u>Intern mit</u>:

*** einer Netzstromanschluss-Buchse in der Lenkerbasis vom Typ A und einem 220-240V Stromkabel**

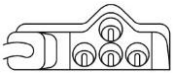




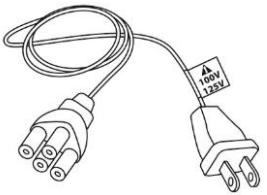
Das 220-240V Kabel niemals an eine 100-130V Steckdose anschließen! Dieses Kabel niemals an einen Stromadapter anschließen!

= ausschließlich nur mit 220-240V Netzspannung zu verwenden.

<u>Intern mit</u>:
*** einer Netzstromanschluss-Buchse in der Lenkerbasis vom Typ A und einem 100-125V Stromkabel**



= ausschließlich nur mit



Das 100-125V Kabel niemals an eine 220-240V Steckdose anschließen! Dieses Kabel niemals an einen Stromadapter anschließen!

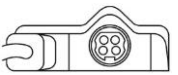
100-125V

Netzspannung zu verwenden.

<u>WICHTIG</u>:falls Sie die Stromstärke <u>der Gegend, in der Sie den Rennlenker benutzen wollen</u>, nicht kennen, fragen Sie bitte bei Ihrem Stromanbieter nach.

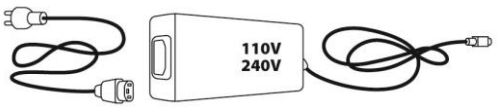
Extern mit:

* **einem externen Netzteil zur Verbindung mit der Stromanschluss-Buchse an der Basis des Rennlenkers mit einem Stecker vom Typ B**



* **einem Stromkabel**

= Passend für alle Stromstärken von 110-240V.



WARNUNG

Bevor Sie dieses Produkt benutzen, lesen Sie bitte diese Dokumentation sorgfältig durch und bewahren Sie diese sicher auf falls Sie später etwas nachlesen müssen.

⚠ Warnung – Elektrischer Schlag

* Lagern Sie das Produkt an einem trockenen Ort und setzen Sie es weder Staub noch direktem Sonnenlicht aus.
* Beachten Sie die Anschlussrichtung.
* Verdrehen Sie keine Kabel oder ziehen direkt an deren Steckern
* Schütten Sie keine Flüssigkeiten auf das Produkt oder dessen Anschlüsse.
* Schließen Sie das Produkt nicht kurz.

- Zerlegen Sie das Produkt niemals, werfen es ins Feuer oder setzen es hohen Temperaturen aus.
- Nutzen Sie kein anderes Stromkabel als das mitgelieferte.
- Nutzen Sie das Stromkabel nicht, wenn dieses oder deren Stecker brüchig oder beschädigt sind. * Achten Sie auf den festen Sitz des Stromkabels in der Steckdose und in der Anschluss-Buchse hinten an der Basis des Lenkers.
- Nicht öffnen. Keine vom Nutzer zu ersetzenden Teile im Innern. Überlassen Sie die Wartung einer vom Hersteller angegeben Agentur oder einem qualifizierten Techniker.
- Nutzen Sie ausschließlich vom Hersteller empfohlenes Zubehör/Accessoires.
- Falls der Lenker sich ungewöhnlich verhält (seltsame Geräusche, Hitze oder Gerüche abgibt), stoppen Sie sofort dessen Benutzung, trennen das Stromkabel vom Netz und ziehen alle anderen Kabel ab. * Sollten Sie den Lenker für eine längere Zeit nicht benutzen, trennen Sie diesen vom Stromnetz.

⚠ Lüftungsschlitze

Achten Sie darauf keine der Lüftungsschlitze an der Lenkerbasis zu verdecken. Für eine optimale Belüftung beachten Sie bitte die folgenden Hinweise:

- Stellen Sie die Basis mindestens 10 cm entfernt von Wänden auf.
- Stellen Sie die Basis nicht in engen Zwischenräumen auf.
- Decken Sie die Basis niemals ab.

* Vermeiden Sie auf jeden Fall Staubbildung an den Lüftungsschlitzen.

Benutzen Sie aus Sicherheitsgründen das Pedalset niemals barfuß oder in Socken. THRUSTMASTER ® ÜBERNIMMT KEINERLEI HAFTUNG BEI VERLETZUNGEN DURCH EINSATZ DES PEDALSETS OHNE SCHUHE.

Warnung - Verletzungen durch Force Feedback und wiederholte Bewegungen

Spielen mit einem Force-Feedback-Lenkrad kann Muskel- oder Gelenkschmerzen verursachen. Um Probleme zu vermeiden:

* Vermeiden Sie längere Spielzeiten.
* Pausieren Sie für 10 bis 15 Minuten nach einer Stunde Spiel.
* Wenn Sie irgendeine Müdigkeit oder Schmerzen in den Händen, Handgelenken, Armen, Beinen oder Füßen fühlen, unterbrechen Sie das Spiel und ruhen für ein paar Stunden, bevor Sie wieder zu spielen beginnen.

Warn- Verletzungen durch Force Feedback und (Fortset

* Wenn Sie wieder zu spielen beginnen und die oben beschriebenen bestehen, unterbrechen Sie das Spiel und
* Außerhalb der Reichweite von
* Lassen Sie immer beide Hände während des Spielens am Lenkrad loszulas
* Plazieren Sie Ihre Hände oder Finger während des Spielens niemals Näh
* Stecken Sie weder Ihren Arm noch Ihre Hand während der Speichen des
* Überprüfen Sie den festen Sitz der Lenkerbasis entsprechend der

SCHWERES

Nur für den Gebrauch von 1 Jahre

Lassen Sie das Produkt oder andere

IMM **NI** **N**

⚠ Achtung – Quetschgefahr am Pedalset während des Spielens

- Bewahren Sie das Pedalset außerhalb der Reichweite von Kindern auf.
- Bringen Sie während des Spielens niemals Ihre Finger auf oder in die Nähe der Seiten der Pedale.
- Bringen Sie während des Spielens niemals Ihre Finger auf oder in die Nähe der Pedalrückseite.
- Bringen Sie während des Spielens niemals Ihre Finger auf oder in die Nähe der Pedalvorderseite.

NIE **NIE** **NIE**

⚠ Achtung – Quetschgefahr am Pedalset nach dem Spielen

* Bewahren Sie das Pedalset sicher außerhalb der Reichweite von Kindern auf.

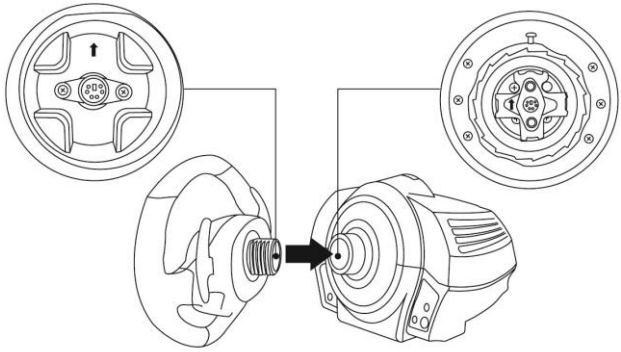
MONTAGE DES FERRARI 458 ITALIA RENNLENKERS AUF DIE BASIS

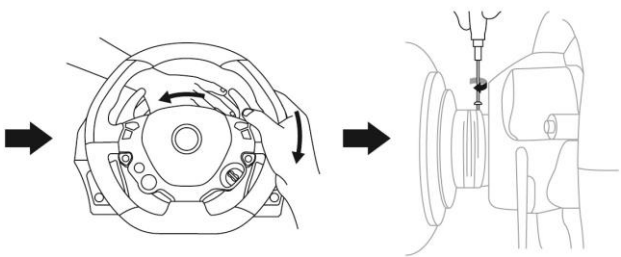
Richten Sie die Positionen der Anschlüsse mittels der Pfeile aus: **Basisanschluss *(1)*:** Pfeil zeigt nach oben

Rennlenkeranschluss *(2)*: Pfeil zeigt nach oben

Sind die Anschlüsse korrekt positioniert, drehen Sie einfach den Thrustmaster Quick Release ***(12)*** Ring des Gerätes entgegen dem Uhrzeigersinn, während Sie den Rennlenker ***(2)*** in Position halten.

Drehen Sie dann den Ring soviel Sie können. Um dies zu bewerkstelligen, halten Sie den Ring in Position und drehen den Rennlenker im Uhrzeigersinn.





Haben Sie den FERRARI 458 ITALIA Rennlenker montiert, drehen Sie diesen um 180° (mit Blick auf das

Lenkrad sollte das FERRARI-Logo aufrecht stehen), um die kleine Befestigungsschraube des Thrustmaster Quick Release ***(12)*** zu erreichen. Mittels eines großen Kreuzschlitz-Schraubendrehers ziehen Sie die Schraube im Uhrzeigersinn fest. Bitte üben Sie dabei keine exzessive Kraft aus.

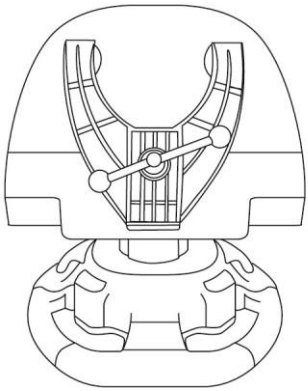
Bitte üben Sie keine exzessive Kraft beim Eindrehen der kleinen Befestigungsschraube aus (benutzen Sie einen Kreuzschlitz-Schraubendreher)!
Stoppen Sie das Eindrehen der Schraube, wenn Sie einen Widerstand bemerken.

BEFESTIGEN DES RENNLENKERS

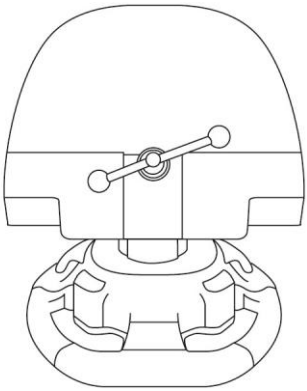
Befestigen Sie den Rennlenker auf einem Tisch oder Schreibtisch

1. Plazieren Sie den Lenker auf einem Tisch oder einer anderen waagerechten, ebenen und stabilen Oberfläche.
2. Stecken Sie die Befestigungsschraube ***(11)*** in das Befestigungssystem ***(10).*** Ziehen Sie dann die Schraube entgegen dem Uhrzeigersinn im Schraubgewinde ***(9)*** unterhalb des Lenkers, bis das Gerät sicher und perfekt stabil auf der Oberfläche montiert ist.

IMMER

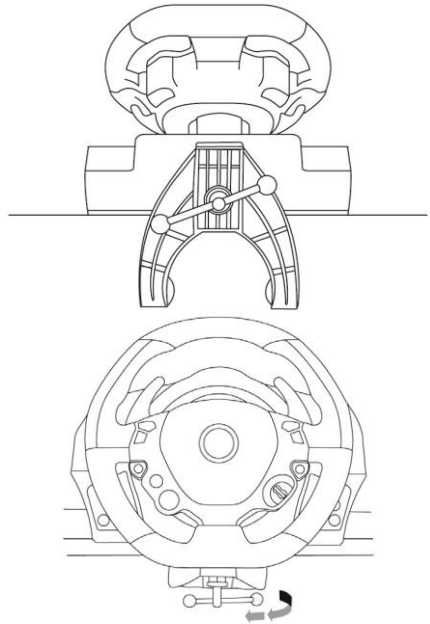
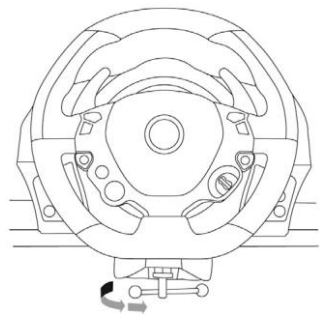


NIE



ACHTUNG: Ziehen Sie die Schraube niemals ohne das Befestigungssystem fest! (Dies könnte Ihren Rennlenker beschädigen).

MONTAGE / ABMONTIEREN	RICHTUNG

<u>Montieren</u>: ***Drehen der Schraube entgegen dem Uhrzeigersinn***	
<u>Abmontieren</u>: ***Drehen der Schraube im Uhrzeigersinn***	

Montage der Basis des Rennlenkers in einem Cockpit

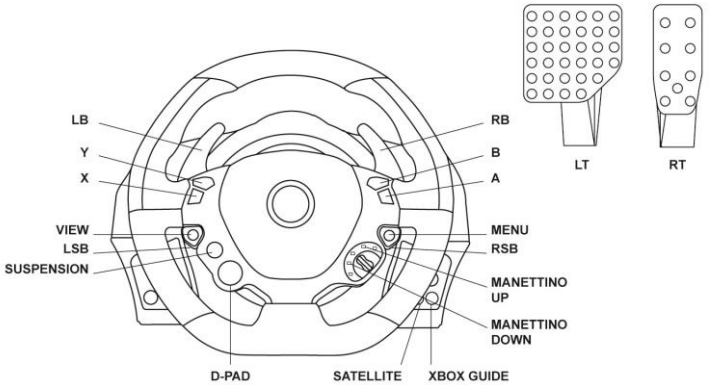
1. Plazieren Sie die Basis des Rennlenkers auf der Cockpit-Ablage.
2. Drehen Sie zwei M6 Schrauben (nicht enthalten) durch die Cockpit-Ablage und führen diese in die beiden kleinen Schraubgewinde unterhalb des Rennlenkers ein.
   Achtung: Die Länge der Schrauben sollte die Dicke der Ablage plus zusätzlich 12 mm nicht überschreiten. Längere Schrauben könnten die internen Komponenten der Lenkerbasis beschädigen.
3. Falls erforderlich, schrauben Sie das Standard-Befestigungssystem mittels der Befestigungsschraube für das große Schraubgewinde an.

Montage des Pedalsets in ein Cockpit

1. Montieren Sie das Pedal-Set mittels der darunter liegenden, kleinen Gewindebohrungen.
2. Drehen Sie zwei M6 Schrauben (nicht enthalten) durch die Cockpit-Ablage und führen diese in die beiden kleinen Schraubgewinde unterhalb des Pedalsets.

Achtung: Die Länge der Schrauben sollte die Dicke der Ablage plus zusätzlich 10 mm nicht überschreiten. Längere Schrauben könnten die internen Komponenten des Pedalsets beschädigen.

MAPPING



Bei Produktverfügbarkeit für die Xbox One, werden die verschiedenen Actionbuttons auf dem Lenkrad die entsprechend identischen Merkmale im Spiel haben.

In naher Zukunft wird die automatische Aktualisierung Ihrer Spiele (automatische Aktualisierungen sind verfügbar sobald sich die Konsole mit dem Internet verbinden kann) und der Firmware Ihres Rennlenkers Sie in die Lage versetzen diese Duplikate zu entfernen und somit die Zahl der individuellen Buttons zu erhöhen.

UPGRADING DER FIRMWARE DES RENNLENKERS

Die in Ihrer Rennlenkerbasis enthaltene Firmware kann durch eine produktverbessernde und aktuellere Firmware heraufgestuft (Upgrading) werden.

Um die aktuelle Version der Firmware Ihres Rennlenkers anzuzeigen und ob ein Upgrade eventuell verfügbar ist, rufen Sie auf Ihrem PC die Website **http://ts.thrustmaster.com** auf. In der Sektion **Updates and downloads** klicken Sie bitte auf **Xbox One / Wheels / TX Racing Wheel.** Wählen Sie dann **Driver / Firmware** und folgen der Anleitung, die die Prozedur zum Herunterladen und zur Installation beschreibt.

MONTAGE DES RENNLENKERS BEI DER XBOX ONE

1. Verbinden Sie das Pedalset mit dem Anschluss ***(17)*** auf der Rückseite der Rennlenkerbasis.
2. Verbinden Sie das Netzkabel mit dem Anschluss ***(14)*** auf der Rückseite der Rennlenkerbasis.
3. Stecken Sie das Netzkabel in eine Steckdose mit der richtigen Spannung.

Ausführlichere Informationen dazu erhalten Sie auf Seite 3 dieses Handbuches im Kapitel ANSCHLUSS DES RENNLENKERS AN DAS STROMNETZ.

4. Stecken Sie den USB-Stecker des Rennlenkers ***(15)*** *in einen der USB-Anschlüsse an der Konsole*.

Sie können nun an den Start gehen und Ihr Rennen bestreiten!

AUTOMATISCHE RENNLENKER- UND PEDALSET-KALIBRIERUNG

Der Rennlenker kalibriert sich automatisch selbst beim Anschluss desselben an die Stromversorgung und den USB-Anschluss an der Konsole.

Während dieser Phase dreht sich der Lenkkranz schnell noch rechts und links und deckt dabei einen Rotationswinkel von 900° ab. Danach stoppt der Lenkkranz in der mittigen Position.

WARNUNG:

Berühren Sie während der Selbstkalibrierung des Lenkers diesen auf gar keinen Fall! ***(Dies kann zu Kalibrierungsfehlern und/oder Verletzungen Ihrer Person führen).***

AUTOMATISCHE KALIBRIERUNG DES PEDALSETS

Verbinden/Trennen Sie das Pedalset niemals mit/von der Rennlenkerbasis, wenn diese mit der Konsole verbunden ist

oder während eines Spiels. Dies kann zu Kalibrierungsfehlern führen. Schließen Sie das Pedalset ausschließlich nur an den Rennlenker an bevor dieser an der Konsole angeschlossen ist. Nach der Selbstkalibrierung des Lenkers und nach dem Spielstart, werden die Pedale nach mehrmaligem Niederdrücken automatisch kalibriert.

WARNUNG:

Betätigen Sie die Pedale niemals während der Selbstkalibrierung des Lenkers oder während ein Spiel geladen wird! *(Dies kann zu Kalibrierungsfehlern führen)*

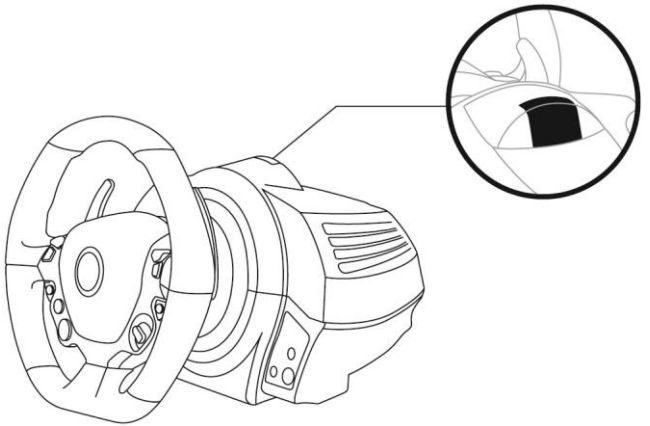
Falls Ihr Rennlenker und das Pedalset nicht ordnungsgemäß funktionieren oder die Kalibrierung nicht korrekt zu sein scheint:

Schalten Sie Ihre Konsole aus. Trennen Sie den Rennlenker komplett von der Konsole. Schließen Sie die Kabel (auch Netz- und Pedalset-Kabel) erneut an. Starten Sie dann Ihre Konsole und das Spiel neu.

Kontroller-Kopplung *(13)*

Um die korrekte Erkennung Ihres Rennlenkers zu gewährleisten, muß die Kontroller-Kopplung des Gerätes

(zu finden in der oberen Sektion der Rennlenkerbasis) immer im Sichtfeld der der KINECT™ Kamera sein.



INTERNER TEMPERATUR-MESSFÜHLER

Aus Sicherheitsgründen verfügt die Rennlenkerbasis über einen Temperatur-Sensor.

Falls die Temperatur des Gerätes zu hoch wird, könnte Ihr Rennlenker plötzlich abgeschaltet werden.

In diesem Fall:

- Ziehen Sie das Netzkabel und den USB-Stecker des Gerätes ab.
- Warten Sie, bis die Rennlenkerbasis sich vollständig abgekühlt hat.
- Schließen Sie das Gerät dann erneut wieder an.

MODE-BUTTON UND LEUCHTANZEIGE *(6)*

MODE-Button für das Pedalset

Das inklusive Pedalset des TX Racing Wheels hat 2 Pedale.

Sollten Sie dieses Pedalset nutzen, vergewissern Sie sich, daß die Leuchtanzeige rot anzeigt. Andernfalls funktioniert das Gaspedal nicht korrekt.

Das TX Racing Wheel ist kompatibel mit Thrustmasters Pedalsets, die 3 Pedale aufweisen *(separat erhältlich/zukünftiges Erscheinen).* Diese versetzen Sie in die Lage die Gas- und Kupplungspedale elektronisch zu vertauschen.
Um dies zu bewerkstelligen, drücken Sie einfach den MODE-Button ***(6)*** für 2 Sekunden.

Der interne Speicher des Rennlenkers speichert ob die Pedale vertauscht wurden oder nicht.

GAS- UND KUPPLUNGSPEDALE	Farbe der MODE Leuchtanzeige *(6)*
NORMAL	ROT
VERTAUSCHT	GRÜN

Andere Hinweise für den MODE-Button

Um mehr über den MODE-Button und die Leuchtanzeige zu erfahren, besuchen Sie bitte die Website **http://ts.thrustmaster.com**. In der Sektion **Updates and downloads** klicken Sie bitte auf **Xbox One / Wheels / TX Racing Wheel** und wählen dann **Manual / Help file**.

HILFE UND HÄUFIG GESTELLTE FRAGEN (in diesem Handbuch nicht enthalten)

Gehen Sie bitte auf **http://ts.thrustmaster.com.** In der Sektion **Updates and downloads** klicken Sie bitte auf **Xbox One / Wheels / TX Racing Wheel** und wählen dann **Manual / Help file**.

TECHNISCHER SUPPORT

Sollten Sie mit Ihrem Produkt ein Problem haben, besuchen Sie bitte die Seite http://ts.thrustmaster.com und klicken Sie auf **Technischer Support**. Von dort aus können Sie auf verschiedene Instrumente zugreifen (Fragen und Antworten (FAQ), die neuesten Versionen von Treibern und Software), die Ihnen bei der Lösung Ihres Problems helfen könnten. Falls das Problem weiterhin besteht, können Sie mit dem technischen Support der Thrustmaster Produkten in Kontakt treten („Technischer Support“):

Per E-Mail:

Um den Vorzug des technischen Supports per Email in Anspruch nehmen zu können, müssen Sie sich zunächst online registrieren. Mit den Informationen, die Sie uns so zukommen lassen, können die Mitarbeiter Ihr Problem schneller lösen. Klicken Sie auf **Registrierung** links auf der Seite des technischen Supports und folgen Sie den Instruktionen auf dem Bildschirm. Falls Sie bereits registriert sind, füllen Sie die Textfelder **Anwendername** und **Passwort** aus und klicken dann auf **Login**.

Per Telefon (falls Sie über keinen Internetzugang verfügen):

Geschäftszeiten und Telefonnummern können sich ändern. Bitte besuchen Sie für die aktuellen Kontaktinformationen des Technischen Supports http://ts.thrustmaster.com.

Deutschland	**08000 00 1445** Kostenlos	Montag bis Freitag 9:00 bis 20:00 Uhr
Österreich	**0810 10 1809** Zum Preis eines Ortsgesprächs	Montag bis Freitag 9:00 bis 20:00 Uhr
Schweiz	**0842 000 022** Zum Preis eines	Montag bis Freitag 9:00 bis 20:00 Uhr

	Ortsgesprächs	
Luxemburg	**80028612** Kostenlos	Montag bis Freitag 9:00 bis 20:00 Uhr

Kunden-Garantie-Information

Guillemot Corporation S.A. (fortfolgend “Guillemot”) garantiert Kunden weltweit, daß dieses Thrustmaster Produkt frei von Mängeln in Material und Verarbeitung für eine Gewährleistungsfrist ist, die mit der Frist für eine Mängelrüge bezüglich des Produktes übereinstimmt. In den Ländern der Europäischen Union entspricht diese einem Zeitraum von zwei (2) Jahren ab Kaufdatum des Thrustmaster Produktes. In anderen Ländern entspricht die Gewährleistungsfrist der zeitlichen Begrenzung für eine Mängelrüge bezüglich des Thrustmaster Produktes in Übereinstimmung mit anwendbarem Recht des Landes, in dem der Kunde zum Zeitpunkt des Erwerbs eines Thrustmaster Produktes wohnhaft ist. Sollte eine entsprechende Regelung in dem entsprechenden Land nicht existieren, umfasst die Gewährleistungspflicht einen Zeitraum von einem (1) Jahr ab dem originären Kaufdatum des Thrustmaster Produktes.

Ungeachtet dessen werden wiederaufladbare Batterien (fortfolgend „Akkus“) durch eine Gewährleistungsfrist von sechs (6) Monaten ab dem Kaufdatum abgedeckt.

Sollten bei dem Produkt innerhalb der Gewährleistungsfrist Defekte auftreten, kontaktieren Sie unverzüglich den Technischen Kundendienst, der die weitere Vorgehensweise anzeigt. Wurde der Defekt bestätigt, muß das Produkt an die Verkaufsstelle (oder an eine andere Stelle, je nach Maßgabe des Technischen Kundendienstes) retourniert werden.

Im Rahmen dieser Garantie sollte das defekte Produkt des Kunden, je nach Entscheidung des Technischen Kundendienstes, repariert oder ausgetauscht werden. Wenn nach geltendem Recht zulässig, beschränkt sich die volle Haftung von Guillemot und ihrer Tochtergesellschaften auf die Reparatur oder den Austausch des Thrustmaster Produktes (inklusive Folgeschäden). Wenn nach geltendem Recht zulässig, lehnt Guillemot alle Gewährleistungen der Marktgängigkeit oder Eignung für einen bestimmten Zweck ab. Die Rechte des Kunden in Übereinstimmung mit anwendbarem Recht bezüglich des Verkaufs auf Konsumgüter wird durch diese Garantie nicht beeinträchtigt.

Der Gewährleistungsanspruch verfällt: (1) Falls das Produkt modifiziert, geöffnet, verändert oder ein Schaden durch unsachgemäßen oder missbräuchlichen Gebrauch hervorgerufen wurde, sowie durch Fahrlässigkeit, einen Unfall, Verschleiß oder irgendeinem anderen Grund – aber nicht durch Material- oder Herstellungsfehler

(einschließlich, aber nicht beschränkt auf, die Kombination der Thrustmaster Produkte mit ungeeigneten Elementen, insbesondere Netzteile, Akkus, Ladegeräte, oder andere Elemente, die von Guillemot für dieses Produkt nicht mitgeliefert wurden); (2) Im Falle der Nichteinhaltung der durch den Technischen Support erteilten Anweisungen; (3) Durch Software. Die besagte Software ist Gegenstand einer speziellen Garantie; (4) Bei Verbrauchsmaterialien (Elemente, die während der Produktlebensdauer ausgetauscht werden, wie z. B. Einwegbatterien, Ohrpolster für ein Audioheadset oder für Kopfhörer); (5) Bei Accessoires (z. B. Kabel, Etuis, Taschen, Beutel, Handgelenk-Riemen); (6) Falls das Produkt in einer öffentlichen Versteigerung verkauft wurde. Diese Garantie ist nicht übertragbar.

Haftung

Wenn nach dem anwendbaren Recht zulässig, lehnen Guillemot Corporation S.A. (fortfolgend "Guillemot") und ihre Tochtergesellschaften jegliche Haftung für Schäden, die auf eine oder mehrere der folgenden Ursachen zurückzuführen sind, ab: (1) das Produkt wurde modifiziert, geöffnet oder geändert; (2) Nichtbefolgung der Montageanleitung; (3) unangebrachte Nutzung, Fahrlässigkeit, Unfall (z. B. ein Aufprall); (4) normalem Verschleiß. Wenn nach dem anwendbaren Recht zulässig, lehnen Guillemot und seine Niederlassungen jegliche Haftung für Schäden, die nicht auf einen Material- oder

Herstellungsfehler in Bezug auf das Produkt beruhen (einschließlich, aber nicht beschränkt auf, etwaige Schäden, die direkt oder indirekt durch Software oder durch die Kombination der Thrustmaster Produkte mit ungeeigneten Elementen, insbesondere Netzteile, Akkus, Ladegeräte, oder andere Elemente, die von Guillemot für dieses Produkt nicht geliefert wurden), ab.

COPYRIGHT

© Guillemot Corporation S.A. 2014. Alle Rechte vorbehalten. Thrustmaster® ist ein eingetragenes Warenzeichen der Guillemot Corporation S.A. Ferrari® ist ein eingetragenes Warenzeichen von Ferrari Idea S.p.A. Alle anderen Handelsmarken sind im Besitz Ihrer jeweiligen Eigentümer. Illustrationen nicht verbindlich. Inhalte, Design und Spezifikationen können ohne vorherige Ankündigung geändert werden und können von Land zu Land unterschiedlich sein. Hergestellt in China.

TouchSense® Technologie lizenziert von Immersion Corporation. Geschützt durch eins oder mehrere U.S. Patente. Eine entsprechende Aufstellung ist unter www.immersion.com/patent-marking.html zu finden. Andere Patente angemeldet.

HINWEISE ZUM UMWELTSCHUTZ

Dieses Produkt darf nach Ende seiner Lebensdauer nicht über den Hausmüll entsorgt werden, sondern muss an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.

Das Symbol auf dem Produkt, der Gebrauchsanleitung oder der Verpackung weist darauf hin.

Die Werkstoffe sind gemäß ihrer Kennzeichnung wiederverwertbar. Mit der Wiederverwertung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutz unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei

der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle.

Wichtige Informationen. Die Farben und Verzierungen können abweichen.

Dieses Produkt stimmt mit allen Standards, die Kinder ab 16 und älter betreffen, überein. Dieses Produkt ist nicht geeignet für den Gebrauch von Kindern, die jünger als 16 Jahre sind.

JOIN THE
THRUSTMASTER
XTEAM
FOR RACERS

immersion.

TX Racing Wheel

Ferrari 458 Italia Edition

DEUTSCH: Anleitung zur manuellen Aktualisierung der Firmware (Windows XP/Vista/7/8)

1. Installieren Sie die Treiber

"PC - DRIVERS FORCE FEEDBACK (Package **2014_TTRS_1.exe**)".

-

Während dieses Vorgangs:

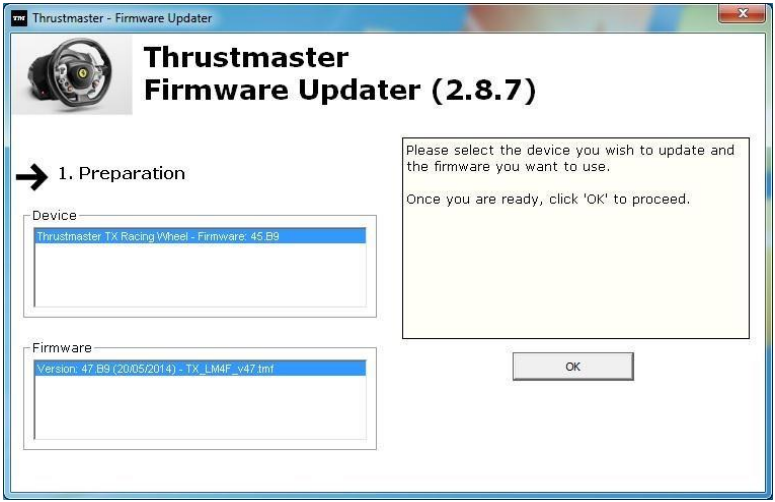
- **Schließen Sie auf keinen Fall das TX Lenkrad an Ihren PC an**, bevor Sie dazu ausdrücklich aufgefordert werden.
- Der Lenker muß direkt an einen USB-Anschluß des Computers angeschlossen werden. Wir empfehlen ausdrücklich, während der Prozedur keinen USB-HUB zu verwenden.
- **KLICKEN SIE NIEMALS** in irgendwelche Windows-Dialogboxen, die eventuell während der Aktualisierung aufgehen könnten.

2. Nachdem der Vorgang abgeschlossen wurde, klicken Sie bitte im Menü **Start > Programme > Thrustmaster > FFB Racing wheel** auf **Firmware Update** *(Firmware-Aktualisierung)*.

-

- Das Thrustmaster TX Racing Wheel ist in der Sektion **Device** *(Gerät)* aufgeführt. Die aktuell im Gerät gefundene Firmware-Version wird angezeigt.

- Die **Firmware**-Sektion zeigt Informationen zur Version der im Gerät vorhandenen Firmware-Version an.

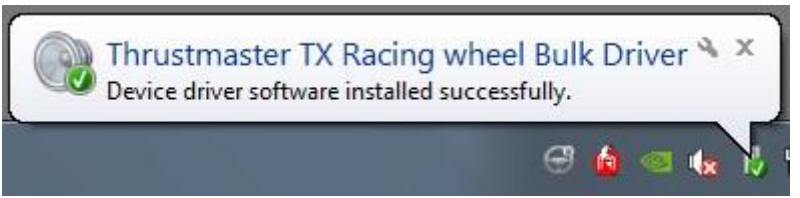

Thrustmaster - Firmware Updater
Thrustmaster
Firmware Updater (2.8.7)
1. Preparation
Please select the device you wish to update and the firmware you want to use.
Once you are ready, click 'OK' to proceed.
Device
Thrustmaster TX Racing Wheel - Firmware: 45.B9
Firmware
Version: 47.B9 (20/05/2014) - TX_LM4F_v47.tmf
OK

3. Um fortzufahren und die Firmware-Aktualisierung durchzuführen, muß der Lenker manuell in den **BOOTLOADER**-Modus versetzt werden. Klicken Sie auf **OK** und folgen den Bildschirmanweisungen.

-

Thrustmaster - Firmware Updater
Der Lenker muss manuell in den BOOTLOADER-Modus versetzt werden.
Um dies zu bewerkstelligen, gehen Sie bitte wie folgt vor:
1. Ziehen Sie den USB-Stecker des Lenkers von Ihrem Computer ab.
2. Drücken und halten Sie gleichzeitig den GELBEN + den XBOX Button (unten rechts an der Lenkerbasis) und stecken Sie den USB-Stecker des Lenkers wieder in den Computer, während Sie die beiden Buttons gedrückt halten.
3. Ist der USB-Stecker in den Computer eingesteckt und eine Verbindung etabliert, können Sie den GELBEN + den XBOX Button loslassen.
OK

Beim Wiederanschluß des Lenkers sollten Sie feststellen, dass ein Bulk-Treiber installiert wurde.



-

Dieser Treiber ist für den Aktualisierungsprozess notwendig.

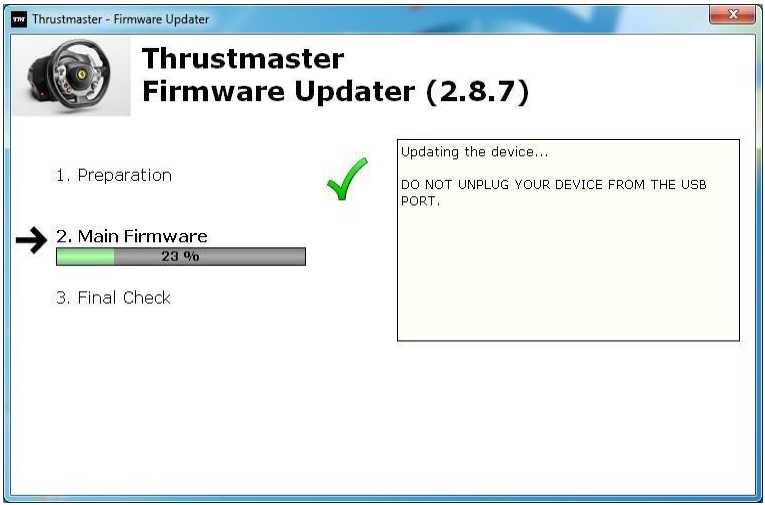
Nach der Installation sollte nun in der Sektion **Device** *(Gerät)* der Boot-Status des Lenkers angezeigt werden.

Wenn Sie zum Fortfahren bereit sind, klicken Sie bitte auf **OK**.

WICHTIG!
Während der Firmware-Aktualisierung: **TRENNEN SIE AUF KEINEN FALL IHREN LENKER VOM USB-ANSCHLUSS** und **TRENNEN SIE AUF KEINEN FALL DAS NETZGERÄT DES LENKERS VOM STROMNETZ**.

-

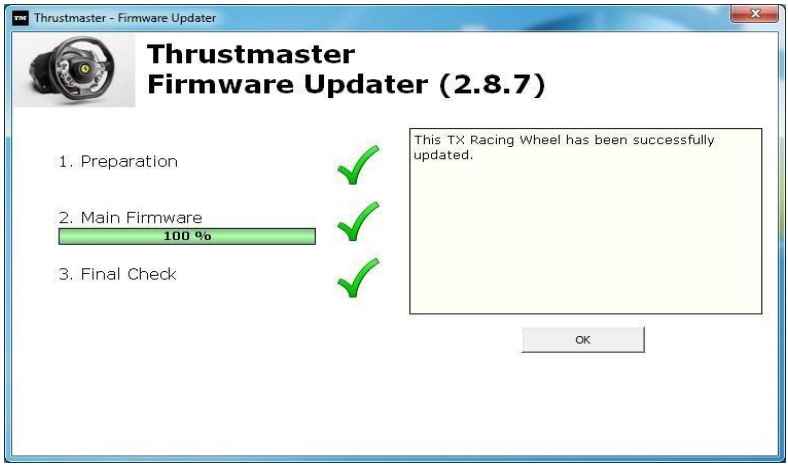
Die Aktualisierung der Firmware-Aktualisierung beginnt (der Verlaufsfortschritt wird am Bildschirm angezeigt).



Während der Firmware-Aktualisierung ist die **MODE-LED** am Lenkrad **ausgeschaltet** – dies ist völlig normal.

Das Aktualisierungsprogramm informiert Sie, wenn die Firmware erfolgreich aktualisiert wurde.

-

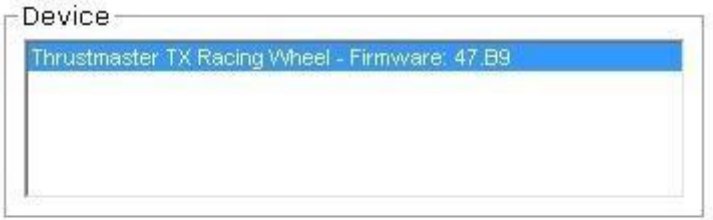


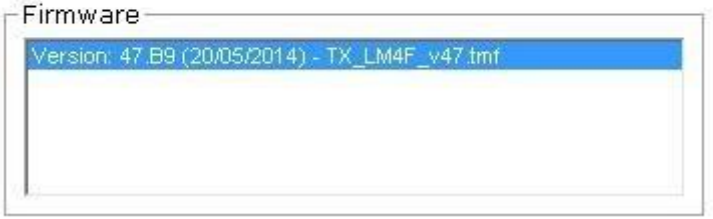
Nachdem die Firmware erfolgreich aktualisiert wurde, kalibriert sich das Lenkrad automatisch selbst und die MODE-LED kehrt zum Originalstatus zurück.

4. Klicken Sie bitte auf **OK**, um zum Hauptfenster des Aktualisierungsprogramms zurückzukehren. Bestätigen

-

Sie, daß die Firmware-Version – die in der Sektion **Device** *(Gerät)* angezeigt wird – nun **47** ist.





, um das Programm zu beenden.

Klicken Sie bitte auf

Sollte die Firmware-Aktualisierung fehlgeschlagen sein oder wird eine

-

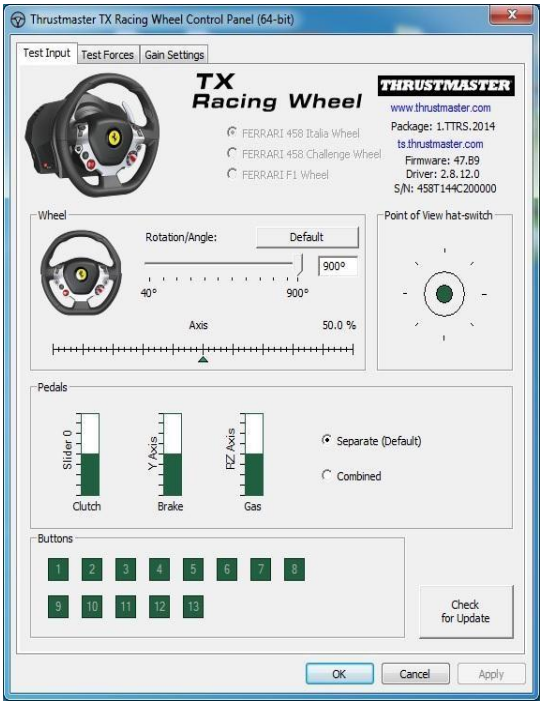
Fehlermeldung angezeigt, kontaktieren Sie bitte den Technischen Support von Thrustmaster, der Sie dann durch den gesamten folgenden Prozess begleiten wird.

Glückwunsch! Sie sind nun spielbereit!

Wurde die Firm ware aktualisiert, überprüfen Sie Menü **"Start > (Alle) Programme > Thrustmaster > FFB Racing wheel > Control Panel"** ob

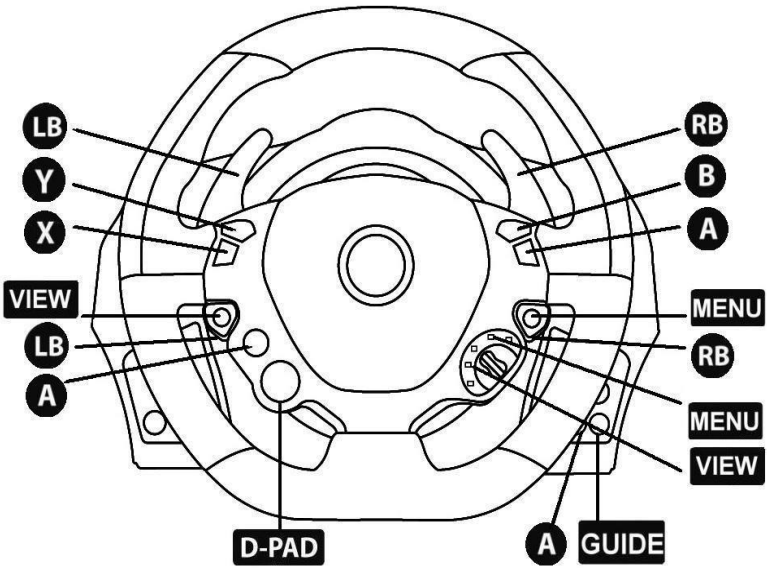
-

derLenkerrichtig funktioniert



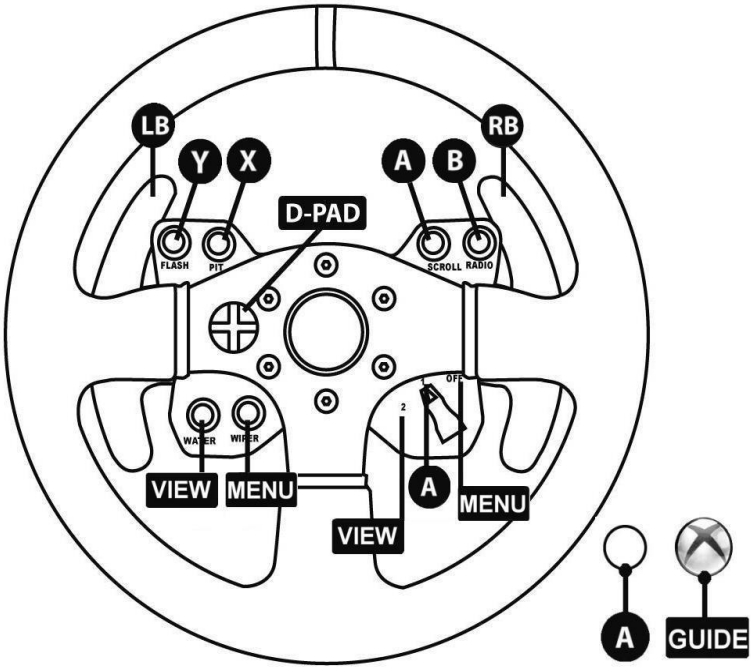
•

TX RW: FERRARI 458 ITALIA WHEEL - “XBOX ONE”
GENERIC MAPPING

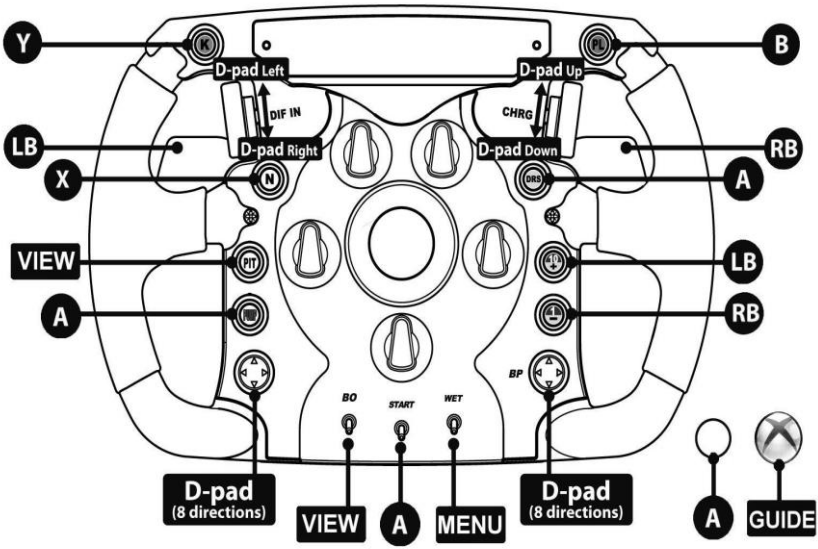


•

TX RW: FERRARI GTE WHEEL - “XBOX ONE” GENERIC MAPPING



TX RW: FERRARI F1 WHEEL - “XBOX ONE” GENERIC MAPPING



•

FORZA MOTORSPORT 5: WIE NUTZE ICH EIN XBOX ONE CHAT HEADSET MIT EINEM RENNLENKER

WICHTIG:

Stellen Sie sicher, dass Ihre Konsole und Ihr Spiel auf dem neusten Stand sind.

Prozedur:

Schritt 1: Schließen Sie das Headset an Ihr Gamepad an.

-

Schritt 2: Schalten Sie mittels Ihres Gamepads die Konsole ein.

Schritt 3: Im Konsolenmenü loggen Sie sich mittels des Gamepads in Ihr Profil ein.

Schritt 4: Starten Sie das Spiel.

Schritt 5: Im Spiel drücken Sie den Button A auf Ihrem Rennlenker.

Schritt 6: Im Konsolenmenü loggen Sie sich mittels des Rennlenkers in Ihr Profil ein.

Schritt 7: Sie können nun mit Ihrem Lenker auf den Mehrspielermodus zugreifen, und während des Spiels mit dem Rennlenker das Headset nutzen.

Bitte beachten Sie:
Um zu vermeiden, daß das Gamepad automatisch in den Standby-Modus schaltet, schließen Sie das Gamepad an einen USB-Anschluss Ihrer Konsole an. Nutzen Sie dazu

-

das USB-Kabel oder das Xbox One Spiel- & Ladekit.

SIE KÖNNEN NUN MIT DEM SPIELEN BEGINNEN!

-

DEUTSCH: SPIELBEGINN START DES ERSTEN RENNENS MIT DEM LENKRAD

Schritt 1)

Am Spielbeginn, wenn Sie vor dem McLaren P1 Rennwagen stehen, wird die folgende Nachricht auf dem Bildschirm angezeigt: **“Press A to open the car door.”** *(Drücken Sie A, um die Wagentür zu öffnen).*

Drücken Sie den Button **A** auf Ihrem TX Racing Wheel.

-

Schritt 2)
Es wird dann die folgende Nachricht auf dem Bildschirm angezeigt: **“Use the Left Thumbstick to walk toward the open door.”** *(Verwenden Sie den linken Daumenstick, um zur geöffneten Tür zu gehen).*

Da kein Ministick auf Ihrem TX Racing Wheel vorhanden ist, drehen Sie einfach das Lenkrad nach rechts. Drücken Sie dann den Button **A** auf Ihrem TX Racing Wheel, um in den Wagen zu gelangen.

Drücken Sie erneut auf den Button **A** auf Ihrem TX Racing Wheel, um das Rennen zu beginnen.

SIE SIND NUN SPIELBEREIT!

WICHTIGE ANMERKUNG:
Beim ersten Rennen sind die Standardeinstellungen für Ihr TX Racing Wheel der **EASY & ASSISTED MODE** *(LEICHTER & UNTERSTÜTZTER MODUS)* und **AUTOMATIC SHIFTING** *(AUTOMATISCHE GANGSCHALTUNG)*.

-

Danach sind Sie in der Lage die Einstellungen zu ändern, in dem Sie in **ASSISTS** *(UNTERSTÜTZUNG)* **/ GAME & ASSISTS DIFFICULTY (Braking, Steering, Traction & Stability Control, Shifting, Damage)** *(SPIEL & UNTERSTÜTZUNGS-SCHWIERIGKEITSEINSTELLUNG [Bremsen, Lenkung, Zugvermögen & Stabilitätskontrolle, Gangschaltung, Schaden]) gehen*.

-

ANMERKUNG ZUM LÜFTERBETRIEB UND ZUR MOTORKÜHLUNG

[DEUTSCH]
Anmerkung zum Lüfterbetrieb und zur Motorkühlung

- **Das Kühlsystem des Lenkers besteht aus einem Kühlkörper und einem Lüfter.**

- **Ein Thermostat überwacht die interne Temperatur des Lenkers.**

- **Wenn Sie das Lenkrad in einem Spiel benutzen:**
  - **Beginnt der Lüfter zu arbeiten, wenn der Lenker eine bestimmte Temperatur erreicht hat.**

(= nach ein paar Minuten, je nach der Stärke der benutzten Force Feedback Effekte)

Die Leistung der Force Feedback Effekte verringert sich automatisch, sobald das Rad ein viel höheres Temperaturniveau (zum Schutz des Motors) erreicht. Die Leistung dieser Effekte erhöht sich automatisch, sobald die Temperatur leicht abnimmt.

-

- **Nach dem Spielen: Während der Abkühlungsphase des Motors läuft der Lüfter weiter bis die Temperatur unter den Beginn der Startstufe des Lüfters abgesunken ist. Ihr Lenkrad wurde deshalb so gestaltet, um eine Kühlung zu fördern und zu erleichtern und um den Motor zu schützen.**
  (= dies kann zwischen 5 bis 45 Minuten dauern und ist abhängig von der Temperatur, die durch die Nutzung des Lenkers im Spiel erreicht wurde)

Hinweis: Die USB-Anschlüsse auf der Xbox One sind immer in Betrieb (auch wenn die Konsole ausgeschaltet ist). Wenn die Konsole ausgeschaltet ist (die LED auf der Konsole und am Lenkrad ist aus), befindet sich das Lenkrad im Stand-by-Modus und ist nicht völlig abgeschaltet. Sie könnten sehr leise Geräusche aus dem
Lenkrad vernehmen, weil das Lenkrad immer noch vom USB-Port der Konsole mit Strom versorgt wird. Der Lüfter des Lenkers lässt sich nicht ausschalten, wenn dieser eingeschaltet wurde, bevor die Konsole ausgeschaltet wurde (das Lenkrad wird immer vom USB-Port der Konsole stromversorgt und der Temperatursensor des Rades, der den Lüfter kontrolliert, ist inaktiv).
Ziehen Sie den USB-Stecker des Lenkers ab. Die leisen Geräusche verschwinden völlig und der Lüfter schaltet sich aus.

-

DEUTSCH: AN- UND AUSSCHALTEN DER XBOX ONE KONSOLE MIT DEM TX RACING WHEEL

- **Sie können die Xbox One Konsole via:**
  - Kinect
  - oder dem Xbox Button an der Konsole - oder dem Xbox Button am Lenkrad **ausschalten.**

  Die LED an der Konsole und dem Lenkrad erlischt dann.

- **Die USB-Anschlüsse der Xbox One sind immer aktiv (auch wenn die Konsole ausgeschaltet ist):**
  Wenn die Konsole ausgeschaltet ist (die LED der Konsole und des Lenkers sind aus), befindet sich der Lenker im Stand-by-Modus und ist nicht völlig abgeschaltet:
  - Sie könnten sehr leise Geräusche aus dem Lenkrad vernehmen, weil das

-

Lenkrad immer noch vom USB-Port der Konsole mit Strom versorgt wird.
- Der Lüfter des Lenkers lässt sich nicht ausschalten, wenn dieser eingeschaltet wurde, bevor die Konsole ausgeschaltet wurde (das Lenkrad wird immer vom USB-Port der Konsole stromversorgt und der Temperatursensor des Rades, der den Lüfter kontrolliert, ist inaktiv).
- Ziehen Sie den USB-Stecker des Lenkers ab. Die leisen Geräusche verschwinden völlig und der Lüfter schaltet sich aus.

- **<u>Sie können die Xbox One Konsole via</u>:**
  - Kinect
  - oder dem Xbox Button an der Konsole **<u>anschalten.</u>**

  Nutzen Sie niemals den Xbox Button des Lenkers, um die Konsole einzuschalten (andernfalls wird es nötig sein, den USB-Stecker des Lenkers

-

abzuziehen und anschließend wieder einzustecken, damit der Lenker von der Konsole erkannt wird).

- **Im Menü der Konsole, wenn Sie den USB-Stecker des Lenkrads abziehen und dann wieder einstecken:**
  Das Lenkrad kalibriert sich selbst, wird aber in der Kopflage stoppen (das ist normal).
  Das Lenkrad wird automatisch in seine physikalische Mittenposition zurückkehren, wenn Sie Ihr Rennspiel starten oder wenn Sie den Xbox Button am Lenker für 2 Sekunden drücken.

DEUTSCH:

Komplettes Rücksetzen der USB-Anschlüsse der Xbox One Konsole *(um Probleme – wie z. B. gescheiterte Selbstkalibrierung,*

-

Lenkrad nicht erkannt, einige fehlende Force Feedback-Effekte, Konflikt mit dem Gamepad, etc. – zu beheben)

*** Die USB-Anschlüsse der Xbox One sind immer aktiv (auch wenn die Konsole ausgeschaltet ist)**

*** Um die USB-Anschlüsse der Konsole komplett zurückzusetzen:**

- Schalten Sie die Konsole aus.
- Ziehen Sie das Netzkabel hinten von der Konsole ab *(die LED an der Stromversorgung der Konsole wird ORANGE).*
- Lassen Sie den Lenker an der Konsole angeschlossen.
- Schließen Sie das Netzkabel wieder erneut hinten an die Konsole an *(die LED an der*

•

Stromversorgung der Konsole wird WEISS).

- Schalten Sie mittels des XBOX Buttons an der Konsole selbige wieder ein *(benutzen Sie dazu nicht den XBOX Button am Gamepad).*

Starten Sie das Spiel – ohne das Gamepad einzuschalten - mit dem Lenkrad.

•

TX Racing Wheel

FERRARI 458 ITALIA EDITION

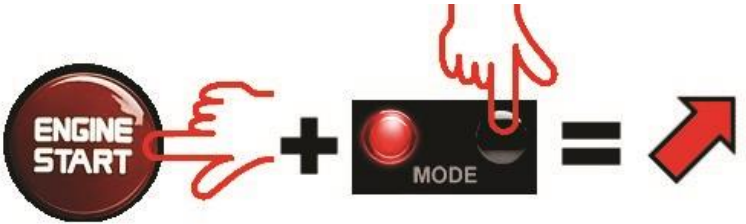
DEUTSCH- Tipp für die manuelle Änderung des Rotationswinkels in den Force Feedback-Spielen auf der XBOX ONE.

- Benötigt die Firmware V45 oder höher-

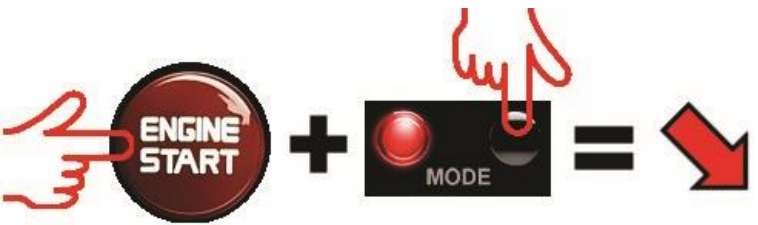
Drücken Sie hierfür gleichzeitig auf folgende Tasten (und lassen Sie diese wieder los):

-

- „D-Pad Rechts“ + „MODE-Taste“, um den Rotationswinkel um eine Stufe zu erhöhen.



- „D-Pad Links“ + „MODE-Taste“, um den Rotationswinkel um eine Stufe zu senken.



-

4 mögliche Einstellungen	
gewählter ROTATIONSWINKEL	**Status der LED-Anzeige**
270°	**Blinkt 1-Mal**
360°	**Blinkt 2-Mal**
540°	**Blinkt 3-Mal**
900°	**Blinkt 4-Mal**
270°	**Blinkt 1-Mal**
Usw.	**Usw.**

Wichtige Anmerkung:

-

- Der von Hand geänderte Rotationswinkel wird nicht definitiv gespeichert = Vorgang muss nach jedem Neustart des Spiels wiederholt werden.

DEUTSCH

EMPFINDLICHKEITSEINSTELLUNG DES RENNLENKERS

In Xbox One™-Spielen ermöglicht ein Feature den Spielern die Empfindlichkeit des Rennlenkers manuell entsprechend des gewählten Rotationswinkels einzustellen. Es sind 4 Empfindlichkeitsstufen verfügbar. 1 = NORMAL (Standard) / 2 = NIEDRIG / 3 = SEHR NIEDRIG / 4 = MINIMUM

- Erfordert die Firmware V47 (*) oder höher! -

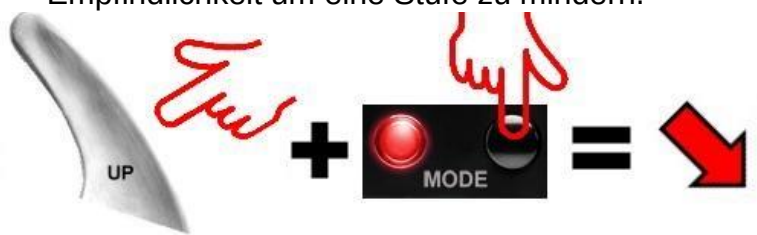
-

(*) Die Prozedur zur Aktualisierung der Firmware finden Sie unter folgender Adresse: http://ts.thrustmaster.com/fr/index.php?pg=view_files&gid=1&fid=2&pid=367&cid=15

MANUELLES EINSTELLEN DER EMPFINDLICHKEIT

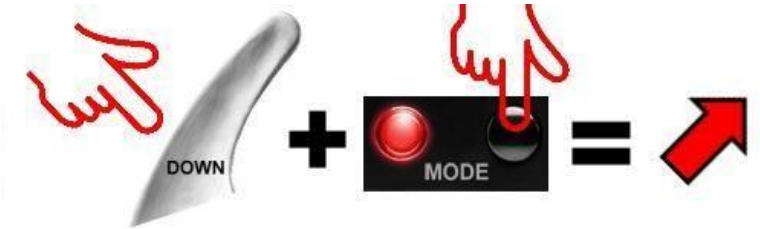
Gleichzeitig Drücken und Loslassen:

- UP Schaltwippe + MODE Button, um die Empfindlichkeit um eine Stufe zu mindern.



- DOWN Schaltwippe + MODE Button, um die Empfindlichkeit um eine Stufe zu erhöhen.

-



4 MÖGLICHE EINSTELLUNGEN

4 mögliche Einstellungen	
GEWÄHLTE EMPFINDLICHKEITSSTUFE DES RENNLENKERS	**LED-Status**
Empfindlichkeitsstufe 1 = NORMAL (Standard)	**Blinkt 1 x**
Empfindlichkeitsstufe 2 = NIEDRIG	**Blinkt 2 x**
Empfindlichkeitsstufe 3 = SEHR NIEDRIG	**Blinkt 3 x**
Empfindlichkeitsstufe 4 = MINIMUM	**Blinkt 4 x**
Empfindlichkeitsstufe 1 = NORMAL	**Blinkt 1 x**

-

Etc.	**Etc.**

Hinweis: Die Einstellungen werden nicht dauerhaft gespeichert. Der Rennlenker kehrt automatisch zur Empfindlichkeitsstufe 1 (Standardmodus) zurück, wenn das System neu gestartet wird oder der Lenker vom System entfernt wird.

BEISPIELE MÖGLICHER EINSTELLUNGEN ENTSP GEWÄHLTEN ROTATIONSWINKELS

Beispiele möglicher Einstellungen entsprechend des gewählten Rotationswinkels	
ROTATIOSWINKEL DES RENNLENKERS *(**)*	**EMPFINDLICHKEIT DES RENNLENKERS**

-

900°	**Empfindlichkeitsstufe 1** oder **Empfindlichkeitsstufe 2**
540°	**Empfindlichkeitsstufe 2** oder **Empfindlichkeitsstufe 3**
360°	**Empfindlichkeitsstufe 3**
240°	**Empfindlichkeitsstufe 3** oder **Empfindlichkeitsstufe 4**

-

(**) *Die Prozedur zur manuellen Einstellung des Rotationswinkels des Rennlenkers ist unter folgender Adresse verfügbar: http://ts.thrustmaster.com/faqs/eng/thr_eng_00151.pdf*

WICHTIGE HINWEISE

- Die manuelle Empfindlichkeitseinstellung wird nicht dauerhaft gespeichert. Der Rennlenker kehrt automatisch zur Empfindlichkeitsstufe 1 (Standardmodus) zurück, wenn das System neu gestartet wird oder der Lenker vom System entfernt wird.

- Die manuelle Anpassung der Empfindlichkeit verändert etwas die Intensität der Force-Feedback- und Zentrierungs-Einstellungen

-

des Rennlenkers (je geringer die Empfindlichkeit, desto geringer ist die Intensität der Force-Feedback- und Zentrierungs-Funktionen).

- Die manuelle Anpassung der Empfindlichkeit des Rennlenkers ist nur auf der Xbox One (nicht auf dem PC) möglich.

DEUTSCH

AUTO-CLUTCH

In einigen Spielen für die Xbox One™, gibt es ein Merkmal, daß Spielern die Möglichkeit eröffnet auch ohne ein Kupplungspedal die Option "Manual shifting with clutch" zu aktivieren.

- Erfordert Firmware V47 (*) oder höher!

-

-

(*) Die Prozedur zur Aktualisierung der Firmware finden Sie unter folgender Adresse: http://ts.thrustmaster.com/fr/index.php?pg=view_files&gid=1&fid=2&pid=367&cid=15

WICHTIGE HINWEISE

- Das Merkmal “Auto-Clutch” löst automatisch jedes Mal den Button A (der in einigen Spielen der Kupplungsfunktion >“auch Clutch-Feature genannt“< zugeordnet ist) aus, wenn der Spieler die DOWN (= LB) und UP (= RB) Schaltwippen nutzt.

- Das Feature “Auto-Clutch” ist nur mit Spielen kompatibel in denen die Kupplung dem Button A zugeordnet ist (z. B. Forza Motorsport).

- Nachdem dieses Merkmal aktiviert wurde, ist die Schaltautomatik nun DIGITAL und nicht länger PROGRESSIV (wie eine echte Kupplung). Diese Option ist demnach weniger effizient als ein 3-Pedalset.

-

- Dieses Feature ist nur mit den DOWN (= LB) und UP (= RB) Schaltwippen oder mit der TH8A Gangschaltung (separat erhältlich) – welche im SEQUENZIELLEN Modus konfiguriert werden muß – kompatibel. Sollte die TH8A Gangschaltung im H-7+1 Modus konfiguriert worden sein, funktioniert dieses Feature nicht.

- Funktioniert nur auf der Xbox One (nicht auf dem PC).

- Die Aktivierung dieses Merkmals wird nicht dauerhaft gespeichert. Dieses Feature ist bei einem Neustart des Systems oder wenn der Lenker vom System entfernt wurde, automatisch deaktiviert (d. h. der Standardmodus wird wieder hergestellt).

-

Wenn das Feature “Auto-Clutch“ aktiv ist,
können die DOWN (= LB) und UP (= RB) Schaltwippen nicht länger zum Navigieren innerhalb von Spiele-Menüs benutzt werden
(der A Button wird automatisch anstatt der LB / RB Buttons ausgelöst).
Wir empfehlen daher eine Deaktivierung dieses Features, wenn Sie in Spiele-Menüs navigieren.

DAS FEATURE “AUTO-CLUTCH“ DES RENNLENKERS AKTIVIEREN BZW. DEAKTIVIEREN

-

Gleichzeitig Drücken und Loslassen:

- Button A + MODE Button, um das Merkmal “Auto-Clutch“ zu AKTIVIEREN
  Die LED des Rennlenkers blinkt dauerhaft

- Button A + MODE Button, um das Merkmal “Auto-Clutch“ zu DEAKTIVIEREN Die LED des Rennlenkers hört auf zu blinken

-

AUTO-CLUTCH	LED-Status
AN	**Blinkt dauerhaft**
AUS (Standardmodus)	**Blinkt nicht**

Hinweis: Die Einstellungen werden nicht dauerhaft gespeichert. Dieses Feature ist bei einem Neustart des Systems oder wenn der Lenker vom System entfernt wurde, automatisch deaktiviert (d. h. der Standardmodus wird wieder hergestellt).

-

TX Racing Wheel

FERRARI 458 ITALIA EDITION

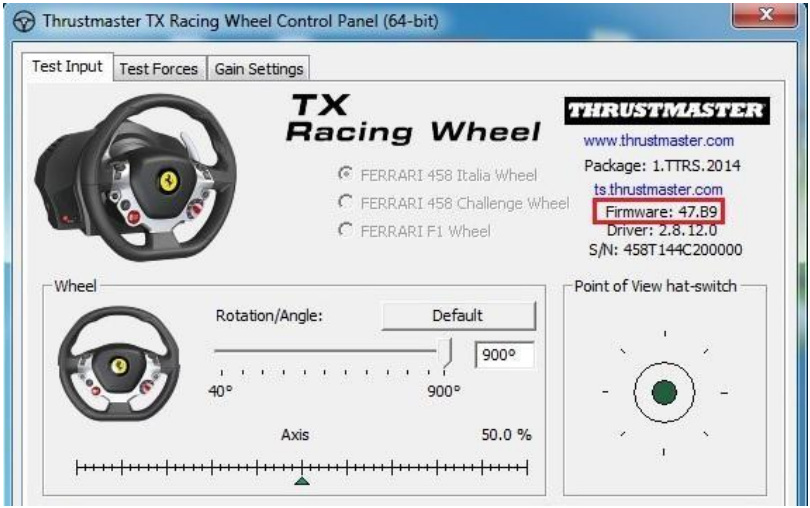
DEUTSCH: ÜBERPRÜFEN DES ZENTRIERUNGSWERTES DES RENNLENKERS UND, FALLS NÖTIG, DIESEN REKONFIGURIEREN

(erfordert die Firmware V47 oder eine neuere Version)

•

 Stellen Sie sicher, daß die Firmware des Lenkers aktuell ist und der neusten Version (V47) entspricht.

Nach der Force Feedback Treiberinstallation (http://ts.thrustmaster.com/eng/index.php?pg=view_files&gid=1&fid=2&pid=367&cid=15), wird die Firmwareversion Ihres Lenkers in der oberen rechten Ecke neben den Tabs in der Steuerkonsole angezeigt.



Aktualisieren Sie die Firmware des Lenkers, wenn diese älter ist als die

•

Version V47. □ <u>So überprüfen Sie die Mitteneinstellung des Rennlenkers:</u>

- Rufen Sie auf dem PC die Steuerkonsole auf und setzen dann mittels des Schiebereglers den Rotationswinkel auf 900°.
- Drehen Sie den Lenkkranz so weit, bis Sie die 50.0 % Achsenmarkierung (angezeigt in der Steuerkonsole) erreicht haben. Überprüfen Sie dann, ob der Lenkkranz physikalisch komplett horizontal steht und somit perfekt mittig.

<u>Rekonfiguration des Mittenwertes des Rennlenkers</u>

(Falls der Rennlenker in der Steuerkonsole sich leicht außerhalb der Mitte befindet).

•

Falls Sie eine **Xbox One™** nutzen, empfehlen wir die Ausführung dieser Prozedur im **Xbox One™ Systemmenü** (nicht in einem Spiel).

- Falls Sie einen **PC** nutzen, empfehlen wir die Ausführung dieser Prozedur via des Windows® Desktops (nicht in einem Spiel), **nachdem Sie die Steuerkonsole beendet haben**.

1) Schließen Sie das USB-Kabel des Rennlenkers an (an die Xbox One™ oder an den PC) und warten das Ende der Autokalibrierung ab.

2) Drehen Sie den **Rennlenker vollständig nach links (bis Sie den Stop erreichen)**.

3) Drehen Sie den **Rennlenker vollständig nach rechts (bis Sie den Stop erreichen)**.

4) Stellen Sie sicher, daß Ihr Rennlenker **perfekt zentriert ist.** Während Sie diesen in dieser Position halten, drücken Sie die

•

Y, X & **MODE Buttons gleichzeitig** *(FLASH, PIT & MODE Buttons beim 458 CHALLENGE GTE Lenker) (K, N & MODE Buttons beim F1 Lenker).*

5) Die LED des Rennlenkers wechselt kurz die Farbe und kehrt dann zur ursprünglichen Farbe zurück.

Dies bedeutet, **daß der Mittenwert des Lenkers zurückgesetzt wurde und dies im internen Speicher des Gerätes abgespeichert wurde** *(Sie brauchen diese Prozedur nicht bei jedem Anschluß des Rennlenkers erneut ausführen). Dies gilt für alle TX Lenkräder (458 ITALIA, 458 CHALLENGE GTE, F1, etc.).*

SIE KÖNNEN NUN IHR RENNEN STARTEN!

•